



ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
PREFEITURA MUNICIPAL DE RIO VERDE DE MATO GROSSO
CNPJ 03.354.560/0001-32

LEI MUNICIPAL Nº 00750/2003, DE, 20 DE MARÇO DE 2003.

"Autoriza o Chefe do Poder Executivo Municipal adquirir o lote nº 04 da quadra 35 do Bairro Jardim dos Estados e dá outras providências."

JOSÉ DE OLIVEIRA SANTOS, Prefeito Municipal de Rio Verde de Mato Grosso - MS., no uso de suas atribuições legais, **FAZ** saber que a Câmara de Vereadores **APROVOU** e **ELF** sanciona a seguinte Lei:

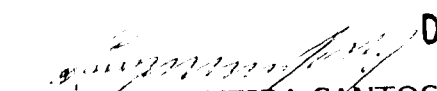
Art. 1º - Fica o Chefe do Poder Executivo Municipal autorizado a adquirir do Senhor **Marçal Gonçalves de Oliveira e Marli Pinheiro Lima de Oliveira**, o lote nº 04 da quadra 35, localizado no bairro Jardim dos Estados, nesta cidade, medindo 16,50m² de frente para a rua Aureliano Martins Alves, por 24,15 metros da frente aos fundos, perfazendo a área total de 396m², dentro das seguintes confrontações: pela frente com a rua Aureliano Martins Alves, pelo fundo com lote nº 16; pelo lado direito com o lote nº 03; pelo lado esquerdo com o lote nº 05, devidamente matriculada sob o nº 9.134, folhas 030 em 23.02.1996, no CRI desta Comarca

Art. 2º - Fica igualmente autorizado pagar pela área a ser adquirida, a importância total de R\$ 1.500,00 (Hum Mil e Quinhentos Reais) que será pago em uma única parcela na outorga da escritura.

Art. 3º - As despesas para aquisição da área mencionada no artigo 1º, correrão por conta da dotação orçamentária própria, suplementada se necessário.

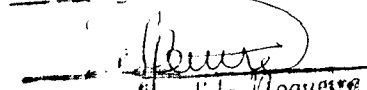
Art. 4º - Esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Gabinete do Prefeito, 20 de Março de 2003.


JOSÉ DE OLIVEIRA SANTOS
Prefeito Municipal

**ATESTO QUE O PRESENTE ATO FOI
PUBLICADO NO QUADRO MURAL
DESTA PREFEITURA NO PERÍODO DE:**

20 de Março de 2003 A 22 h 41 min


Francisca Cândida Nogueira
Chefe do Departamento de Almoxarifado
e Arquivo.

**Registre-se
Publique-se
E Cumpra-se**


ANTONIO CATAMANTE FILHO
Sec. Mun. de Administração,
Finanças e Planejamento